# Recomendaciones – Situación 1

## Descripción

Nos encontramos ante un pequeño estudio Indie, empresa que acaba de empezar, que quiere realizar videojuegos para dispositivos móviles. Se encuentran en duda sobre para que plataforma realizar su primer videojuego. Ya que quiere que sea una exclusividad de dicha plataforma, no se hará el videojuego para Android e iOS.

Debido a que es una empresa pequeña y que acaba de empezar, carecen de dinero y de equipos, aparte de que ninguno de los integrantes del equipo han realizado antes ningún videojuego de completo o de calidad.

## Recomendación de tecnología a utilizar

Recomendamos la plataforma iOS para este caso debido a que a la hora de desarrollar el videojuego presenta la misma facilidad pero a la hora de adaptarlo al sistema iOS no nos presentará tantos problemas. Aunque el precio para poder publicar el juego en la APP Store es mucho más alto que en Android, tenemos en cuenta que los usuarios de Iphone compran más aplicaciones que los de Android, asique podemos obtener más ingresos.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Criterios relevantes para la decisión | Ventajas iOS | Ventajas Android |
| Precio publicación | La tasa anual impuesta por Apple para poder subir aplicaciones a su tienda digital es de 99$. | La tasa anual impuesta por Google para darse de alta como Desarrollador de Aplicaciones es de 25$. Comparado con la que tiene Apple podemos ver que en este punto gana Android |
| Desarrollo | Tanto en Android como en iOS es muy fácil desarrollar videojuegos si usamos por ejemplo el motor Unity, sin embargo en iOS podemos evitar problemas de compatibilidad con sus dispositivos ya que tiene menos que Android | Tanto en Android como en iOS es muy fácil desarrollar videojuegos si usamos por ejemplo el motor Unity, sin embargo Android, al tener tantos dispositivos que usan este sistema es más difícil que el juego se adapte a todos los dispositivos |
| Posibles usuarios | Dependiendo del país en el que se quiera lanzar el videojuego iOS tendrá cierta ventaja sobre Android. Mirando los últimos datos vemos que iOS tiene más usuarios que Android en Japón.  Sin embargo la media de descarga de aplicaciones por usuario es más alta que en Android | Dependiendo del país en el que se quiera lanzar el videojuego, Android tendrán cierta ventaja sobre iOS. Mirando la cuota de mercado del último año vemos que Android tiene más usuarios en prácticamente todas las partes del mundo, entre ellas España. |
|  |  |  |